Identificar las necesidades de mejora de la Calidad

* Gestión de calidad Maqueta 1:

En cuanto a las maquetas, los documentos presentas de manera física son la opción más viable, debido a que permite al usuario poder anotar con gran facilidad el cambio estético, o que considera que menas eficiente en el momento de trabajar, estos cambios también son cooperativos con el entrevistador que podría llegar a tener una noción de cuál sería la mejor opción para la experiencia de usuarios. Otra cuestión es visión que el usuario tiene a futuro respecto al sistema, por ejemplo: se modificó ciertas tablas para que el diseño de adapte a la pantalla de un teléfono móvil y así poder tener las vistas sin tanta complejidad.

* Recomendación: al ser un proyecto con interfaz web, se debe proveer que el usuario a futuro podría llegar a requerir entrar a la aplicación desde el teléfono móvil.
* Gestión de Calidad Maqueta2:

EL usuario se siente bastante identificada su idea de software respecto a lo presentado por los diseñadores.

* Recomendación: a futuro se debe capacitar a los diseñadores con herramientas específicamente de maquetado, para agilizar el proceso.